



Αθήνα, 8 Απριλίου 2025

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Ψηφιακός μετασχηματισμός και ψηφιακός έλεγχος, οι προτεραιότητες της ΕΕΕΠ στο άμεσο μέλλον

Ανοιχτή συζήτηση – συνάντηση με εταιρίες και startups τεχνολογίας, Πανεπιστημιακή Κοινότητα, δημοσιογράφους και opinion leaders του κλάδου.

Με κεντρικό σύνθημα «Με σύμμαχο την τεχνολογία αντιμετωπίζουμε τις προκλήσεις» η Επιτροπή Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (ΕΕΕΠ) συμμετείχε για μία ακόμη χρονιά ως εκθέτης στη Beyond 2025, μία από τις σημαντικότερες εκθέσεις Τεχνολογίας και Καινοτομίας, η οποία πραγματοποιήθηκε από τις 4 έως τις 6 Απριλίου στο Metropolitan Expo, στην Αθήνα.

Στην παρουσίαση του ο Πρόεδρος της ΕΕΕΠ Δρ Δημήτρης Ντζανάτος αναφέρθηκε αναλυτικά στις προκλήσεις τόσο σε θεσμικό – κανονιστικό επίπεδο, όσο και σε τεχνολογικό, τις οποίες καλείται η ΕΕΕΠ να αντιμετωπίσει και ανέδειξε παράλληλα τις σύγχρονες και καινοτόμες τεχνολογικές εφαρμογές, που λειτουργούν ήδη στην ΕΕΕΠ, για την ενίσχυση του ελέγχου, της διαφάνειας, της υπεύθυνης συμμετοχής, της προστασίας των παικτών και της κοινωνίας. Όπως χαρακτηριστικά επεσήμανε ο κ. Ντζανάτος, οι δύο πρώτοι σημαντικοί άξονες του Στρατηγικού Σχεδιασμού της Επιτροπής είναι προσανατολισμένοι στην κοινωνία και αφορούν στο αποτύπωμα της αγοράς τυχερών παιγνίων, με σκοπό την αύξηση των θετικών χαρακτηριστικών τους, καθώς και την αντιμετώπιση των παρανομιών και κυρίως του παράνομου τζόγου.

Πιο συγκεκριμένα ο Πρόεδρος της ΕΕΕΠ αναφέρθηκε στις δύο μεγάλες πρωτοβουλίες, για τις οποίες υπάρχουν ήδη ολοκληρωμένες μελέτες και αφορούν τη λειτουργία ολοκληρωμένης δομής για την αντιμετώπιση του παράνομου τζόγου καθώς επίσης και για την ίδρυση Παρατηρητηρίου για τα παίγνια.

Ο Δρ Αντώνης Αλεξίου, Αν. Γενικός Δ/ντης, αναφέρθηκε στο έργο που γίνεται στην ΕΕΕΠ και ειδικότερα στην ανάγκη άμεσης ολοκλήρωσης του ψηφιακού μετασχηματισμού της Αρχής, με ενίσχυση των υποδομών της και αξιοποίηση πρότυπων και καινοτόμων εφαρμογών στον τομέα της πληροφορικής, σε συνεργασία με εταιρίες και startups από την Ελλάδα και το εξωτερικό.

Ο Ειδικός Σύμβουλος Διοίκησης της Αρχής Δρ Δημήτρης Χαλκιώτης ανέδειξε την σημασία της πρόληψης στην αντιμετώπιση του εθισμού ο οποίος εξαπλώνεται κυρίως στις νεότερες ηλικίες. Ανέφερε επίσης τον σχεδιασμό της ΕΕΕΠ για μία εκστρατεία ενημέρωσης και ευαισθητοποίησης, προκειμένου να χτιστεί σε βάθος χρόνου μία κουλτούρα υπεύθυνης και ασφαλούς στάσης απέναντι στα παίγνια και τον στοιχηματισμό.

Από την πλευρά του ο Επίκουρος Καθηγητής του Παντείου Πανεπιστημίου κ. Κώστας Καρπούζης και συνεργάτης του Μεταπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών για την Ανάπτυξη Gaming στο Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας τόνισε την ηθική και δεοντολογική διάσταση

που πρέπει να ξεκινά από τον σχεδιασμό των παιχνιδιών και να βαδίζει μαζί με την ανάπτυξή τους, και εξέφρασε την επιθυμία της Ακαδημαϊκής Κοινότητας για συνεργασία με τις Αρχές, όχι μόνο για θέματα κανόνων και νόμων, αλλά και για τους τρόπους ανάπτυξης των παιχνιδιών, αλλά και στην αναπτυξιακή δυνατότητα που παρουσιάζεται στη χώρα μας για τη δημιουργία οικοσυστήματος παιγνίων.

Στο περίπτερο της ΕΕΕΠ φιλοξενήθηκαν εταιρίες και startups με σημαντικές και καινοτόμες εφαρμογές με σημαντική παρουσία στο χώρο των παιγνίων. Πιο συγκεκριμένα οι εταιρίες Mind The Hack, Tools of Tech, Dataverse, Quantum Neural Technologies, παρουσίασαν τις εφαρμογές τους στους τομείς όπως η Κυβερνοασφάλεια, η χρήση Τεχνητής Νοημοσύνης για τον έλεγχο των παράνομων διαφημίσεων, εκπαιδευτικά παιχνίδια για την προστασία των παικτών κ.α.